

progeCAD 2026 – Novinky

VÝKONNOST

- Nové jádro IntelliCAD 13.1.
- Aktualizace výkresů je až 2× rychlejší.
- Otevírání výkresů s 3D tělesy je až 10× rychlejší.
- Regenerace výkresů je až 1,5× rychlejší.
- Nový ovládací prvek „vysoký výkon“ ve Správě napájení systému Windows, když je aktivní progeCAD.
- Práce se změnami pohledů, ViewCube a řeznými rovinami ve velkých výkresech je několikanásobně rychlejší.
- Rychlejší příkaz **Šrafování** a specifikace hranic.
- **AI Translator**: výrazně vylepšená rychlost překladu (až 100× u velkých výkresů).
- Zlepšený výkon **LISP**.
- Rychlejší vytváření entit pro aplikace **ICARX**.
- Zlepšená rychlost náhledu v **BEDIT**.
- Odstraněno zpoždění při spuštění **PAN**.
- Zrychlený pohyb entit při příkazech **MOVE, COPY, PASTE**.
- Rychlejší otevírání dialogových oken **OPTIONS, SETTINGS**.
- Plynulejší pohyb myši při práci s úchopy.

NOVÉ FUNKCE

- **Modul AEC**: Stěny, okna, střechy, desky a schodiště se nyní vyplňují podle nastavení řezu při použití příkazu **Řezná rovina**.
- **Rychlá kalkulačka v panelu Vlastnosti**: Kalkulačku s paletou Vlastnosti použijte ke změně vlastností objektů. Kalkulačka Rychlý kalkulátor obsahuje kromě základních funkcí vědeckých kalkulaček také geometrické funkce, převody jednotek a proměnné.
- Zvýšená přesnost průsečíku **ESNAP** při práci s velkými souřadnicemi.
- Možnost tisku do **.png** s průhledným pozadím.
- Nová **Inteligentní regenerace**. Tato funkce umožňuje automatickou regeneraci ve výkresech s méně než 100 000 entitami. Hodnotu si může uživatel přizpůsobit tak, aby dosáhl co nejlepšího užitečného výsledku na základě typu zpracovávaných výkresů.

- Pomocí interaktivního dialogového okna s příkazem **3D Positioner** můžete přesně zadávat vzdálenosti a úhly pro přesun nebo otáčení entit podél jedné nebo více os, vypočítávat hodnoty a aplikovat je nebo vrátet zpět během práce.
- Vylepšené příkazy **OŘEZAT a PRODLOUŽIT**: Možnost ručně nebo automaticky vybírat ořezávací a hraniční entity.
- **ADDSELECTED** nyní podporuje více entit: elipsy, splajny, nekonečné čáry, paprsky, body, masky, 3D polylinie, tabulky, obrázky a tolerance.
- Nový příkaz **MKSHAPE** vytváří soubory tvarů (.shp) a kompiluje je do kompilovaných souborů tvarů (.shx) pomocí příkazu **Vytvořit tvar** (nebo použijte příkaz Kompilovat do SHX pro ruční kompilaci souborů .shx).
- Nový příkaz **MKLTYPE** vytvoří definici typu čáry z vybraných entit a uloží ji do souboru .lin pomocí příkazu **Vytvořit typ čáry**.
- **Import .dgn**: Nastavení konverze externích referencí a tvarů.
- Příkaz **Solid Profile** vytváří projekci profilových čar 3D těles v rozvržení.
- Nový příkaz **SURFNETWORK** vytváří trojrozměrné plochy mezi sítěmi otevřených křivek, včetně hran ploch a těles ve směru U a V.
- Nový příkaz **SURFSET** pro povrchy, který umožňuje vytvářet rovnoběžné povrchy v zadané vzdálenosti od zdrojového povrchu nebo oblasti.
- Použitím příkazu **Zaoblení** na povrchy vytvoříte povrchy, které zaoblí oblast mezi dvěma existujícími povrchy nebo oblastmi.
- Použitím příkazu **Prodloužit** na povrchy můžete povrchy prodloužit do zadané vzdálenosti.
- Použitím příkazu **Oříznout** na povrchy oříznete povrchy a oblasti, kde se setkávají s hranami jiných entit.
- Tvorba komolých kuželů.
- Možnost prohlížet a upravovat vyhledávací tabulky pro pokročilé bloky.
- Příkaz **Reset Advanced Block** vrací změny pokročilých bloků.
- Příkaz **GEO**: vyhledávání adres při nastavování geografické polohy.
- Náhledy tiskových úloh pomocí vizuálních stylů.
- Podpora **OpenType fontů**.
- Možnost používat .ico soubory pro vlastní tlačítka v panelech a nabídkách.
- **Artisan** nyní čte materiály z importovaných **Revit** souborů.
- Nový **Material dialog** pro tvorbu a úpravu materiálů.
- Nové příkazy a funkce pro správu profilů terénu a vrstevnic:

- **AUTOSEZ:** nyní je možné použít jako model vrstevnice tvořené 2D křivkami a 2D splajnami.
- Nový příkaz **AUTOCURVE:** tento nástroj umožňuje generovat vrstevnice z trojúhelníkových ploch 3D DTM. Vytvořené křivky se skládají z 2D polyčar, které jsou umístěny na vrstvě KŘIVKA.
- Nový příkaz **POINTTEXT:** v aktuální hladině utilita vloží výšku vybraných bodů (text v souřadnicích Z). Text použije aktuální styl. Utilita vloží v aktuální hladině výšku (text v souřadnicích Z) vybraných bodů. Texty se vykreslí v aktuálním stylu.
- Nový příkaz **TEXTPOINT:** nástroj kreslí body v bodě vložení vybraných textových entit, ale s Z souřadnicí převzatou z textového řetězce.
- Nový příkaz **POLYSEZ:** profil terénu se vytvoří s nadmořskými výškami vypočítanými podél polylinie vícebodového řezu.

RASTER DRAW

Používejte nástroje Raster Draw ze specializované sady nástrojů k úpravě naskenovaných výkresů a převodu rastrových obrázků do objektů DWG.

Balíček obsahuje nástroje pro úpravu a čištění obrázků, nástroje pro vektorizaci a funkce pro transformaci obrázků.

BIM FUNKCE

- Převod **.rvt a .rfa** na **.ifc** pomocí příkazu **RVT do IFC**.
- Kontrola **.ifc souborů na chyby** pomocí příkazu **IFC Validate**.
- **Správa vrstev .ifc podkladů** v panelu vlastností BIM.
- **Odpojení BIM podkladů** v dialogu správce referencí.
- **Kótování AEC entit** různými styly.
- Pomocí **Správce stylů AEC** můžete spravovat styly pro kóty, prostory, konstrukční prvky a tvary konstrukčních prvků, střešní desky a hrany střešních desek, polygony AEC, definice seznamů, bloky masek, objemové prvky, materiály, vícehledové bloky a profily.
- **Kreslení rohových oken** pomocí příkazu **Corner Window**.
- **Připojení zábradlí** ke schodišťovým komponentám.
- Extrahování dat z **.ifc, .rvt a .rfa** souborů.

UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ

- Nový dialog **Možnosti** ve stylu AutoCAD® (**OPTIONNEW**).
- **Záložky rozvržení:** Ctrl+kliknutí pro výběr více rozvržení nebo Shift+kliknutí pro výběr rozsahu rozvržení.

- **Záložky rozvržení:** přetažením karty rozvržení můžete změnit její pořadí.
- Nastavením systémové proměnné **SNAPUIDISPLAY** můžete ovládat, jak různé prvky uživatelského rozhraní fungují se spuštěnými a jednorázovými uchopeními entit.
- Chování nabídek stavového řádku, které podporují vícenásobný výběr, můžete řídit nastavením systémové proměnné **STATBARMENUMODE**.
- **Palety nástrojů:** přidány nové záložky. **AEC Arch** s hlavními příkazy architektonického modulu, **Raster Draw** pro nový systém správy obrázků a záložka 2D auta s novými bloky aut pro plány a pohledy.

API

- **LISP:** kompletně přepracován pro vyšší výkon a kompatibilitu s AutoCAD®.
- **.NET:** podpora pokročilých bloků a dalších funkcí.
- **IcARX:** Vylepšená podpora UI a výkon při tvorbě entit.
- **VBA:** Nové metody pro tabulky a multiodkazy.
- Možnost načítání **.arx**, **.crx** a **.dbx** souborů.

DATAEXTRACTION

Příkaz Extrahovat data byl kompletně přepracován pro zlepšení výkonu. Skenování, třídění a vytváření sestav z velkých datových sad pro extrakci dat je mnohem rychlejší.

- Zpráva o vlastnostech výkresů (jako je velikost souboru, cesta atd.), systémových proměnných uložených ve výkresech a počtu entit ve výkresech (jako je celkový počet kružnic).
- Při upřesňování dat pro zprávu skryjte a zobrazte sloupce a přetažením sloupců upravte jejich pořadí.
- Při výběru entit pro vytváření zprávy filtrujte seznam zobrazením pouze bloků s atributy.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na propojenou tabulku ve výkresu a vyberte Extrakce dat > Nastavení extrakce dat, chcete-li změnit šablonu zprávy, entity, sloupce, filtry atd., které se používají ke generování tabulky.
- Extrahujte data z externích referencí, pokročilých bloků, atributů a entit AEC.
- Extrahujte data ze souborů .dgn, .ifc, .rvt a .rfa v závislosti na verzi programu.
- Vytvořte filtry pro extrakci dat, která splňují zadané podmínky.
- Zobrazte náhled entit při výběru entit, ze kterých chcete data extrahovat.